

**МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
**АКАДЕМИЯ АКВАРЕЛИ И ИЗЯЩНЫХ ИСКУССТВ**  
**СЕРГЕЯ АНДРИЯКИ**  
Факультет изобразительных искусств  
Кафедра гуманитарных и социально-экономических дисциплин

УТВЕРЖДАЮ

Ректор



С.Н. Андрияка

« 24 » 04 2017 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Информационные технологии**

---

Год набора - 2016

Специальность

**54.05.05 «ЖИВОПИСЬ И ИЗЯЩНЫЕ ИСКУССТВА»**

Квалификация выпускника:

**Художник**

Форма обучения

**очная**

Москва

2017 г.

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Специальность – 54.05.05 Живопись и изящные искусства  
(уровень специалитета)

Форма обучения - очная

| Код      | Наименование дисциплины   | Цели, задачи, результаты, трудоёмкость дисциплины  |
|----------|---------------------------|--|
| Б.1.Б24. | Информационные технологии | <p><b>Квалификация:</b> художник<br/><b>Форма обучения:</b> очная</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования ФГОС ВО специальности 54.05.05 «Живопись и изящные искусства».</p> <p><b>Цель:</b><br/>ознакомление студентов с основными направлениями информатики, приобретение студентами прочных знаний и практических навыков в области информационных технологий.</p> <p><b>Задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- приобретения студентами навыков работы с различными техническими и программными средствами реализации информационных процессов;</li><li>- формирования у студентов понимания принципов функционирования программного обеспечения ЭВМ;</li><li>- формирования у студентов понимания принципов обработки и преобразования различных видов информации;</li><li>- овладения навыками растровых изображений и векторной графики.</li></ul> <p><b>Знать:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- принципы функционирования программного обеспечения ЭВМ;</li><li>- принципы обработки и преобразования различных видов информации.</li></ul> <p><b>Уметь:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- работать с различными техническими и программными средствами реализации информационных процессов.</li></ul> <p><b>Владеть:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- навыками растровых изображений и векторной графики.</li></ul> <p><b>Трудоёмкость дисциплины - 72 часа. (2 з.е.)</b></p> |